



motorola

MODELLEN:  
SCOUT73  
SCOUT73-2

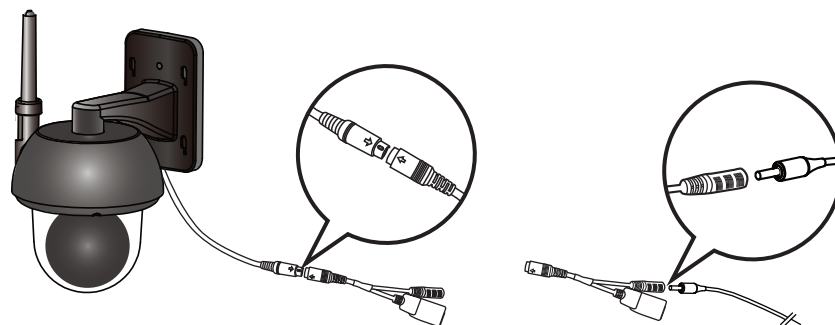
# SNELSTARTGIDS

NL

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor een volledige uitleg van alle functies en instructies.

## 1. Uw Camera aanmelden bij een Hubble-account

### A. Voeding aansluiten.



1. Sluit de ronde stekker van de Camera aan op de Y-vormige Voeding/LAN kabel aansluiting.
2. Steek de lichtnetadapter aan op het stopcontact en sluit het andere uiteinde van de voedingsadapter aan een geschikt stopcontact.
3. De Camera gaat AAN en de LED-indicator gaat langzaam knipperen nadat het opstarten is voltooid.

### B. Hubble for Motorola Monitors App installeren.



Download de Hubble for Motorola Monitors App van de App Store voor iOS<sup>®</sup> apparaten of van de Google Play<sup>™</sup> Store voor Android<sup>™</sup> apparaten.



### OPGELET:

**VERSTIKKINGSGEVAAR** - Als dit apparaat wordt gebruikt voor controle van zuigelingen en kinderen, het apparaat en adaptersnoer meer dan 1 meter van de wieg plaatsen, buiten bereik van het kind.

Plaats de camera of snoeren nooit in of dicht bij de wieg of een kinderbed. Het snoer buiten bereik van kinderen aanleggen. Gebruik nooit verlengsnoeren met AC Adapters. Gebruik alleen de bijgeleverde AC Adapters.

Net als bij alle andere elektrische apparaten moet u op huisdieren letten totdat uw huisdier is gewend aan het product. Als uw huisdier de neiging heeft om dingen te bijten, dit product en andere elektrische apparaten buiten bereik van het huisdier houden.

## C. Gebruik met compatibele smartphones, tablets en computers.



1. Activeer de Hubble for Motorola Monitors App  op smartphones of tablets.
2. De aanwijzingen in de app opvolgen om een account aan te maken voor Hubble for Motorola Monitors.
3. Log in op uw account op uw compatibele smartphone, tablet, of via [www.hubbleconnected.com/motorola/login](http://www.hubbleconnected.com/motorola/login) op uw PC voor toegang tot uw live camera stream.

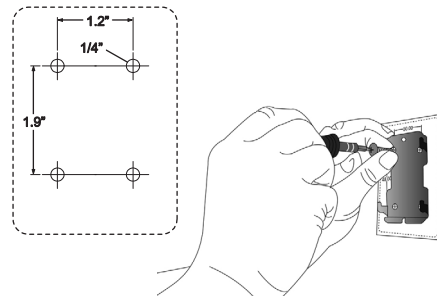
### Controleer de onderstaande systeemvereisten:

Smartphones/Tablets: iOS 7, Android™ 4.2

PC (indien gebruikt voor weergave): Windows® 7, Mac OS® 10.7, Chrome™ 24, Internet Explorer® 9, Safari® 6, Firefox® 18, Adobe® Flash® 15, Java™ 7

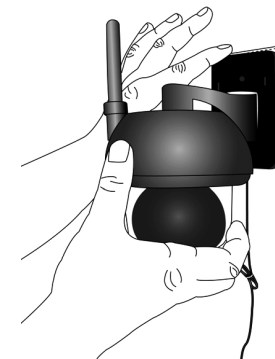
## 2. Uw camera aan de wand monteren

### A. Montageplaat op de wand bevestigen.



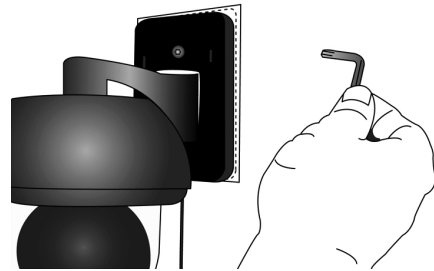
1. De positie van de schroefgaten op de wand markeren.
2. 4 gaten boren en indien nodig de plugs (meegeleverd) voor de gipsplaten in de gaten duwen.
3. Bevestig de montageplaat aan de wand met de 4 Philips kopschroeven (meegeleverd).

### B. De camera op de montageplaat bevestigen.



Plaats de 4 montagesleuven van de camera op 4 houders op de montageplaat. Zorg ervoor dat het apparaat stevig op de montageplaat wordt bevestigd, met de middenste gaten van de twee onderdelen uitgelijnd.

### C. De camera vastzetten.



Bevestig het apparaat op de montageplaat bij het gat in het midden met een permanente schroef met behulp van de meegeleverde moersleutel.

### D. De voeding voor de Camera Unit aansluiten.



Steek de voedingsadapter aan op het stopcontact en sluit het andere uiteinde van de voedingsadapter aan een geschikt stopcontact.

## 3. Klantenservice

Als u problemen met uw Motorola Wi-Fi<sup>®</sup> Outdoor Pet Video Camera ondervindt, ga dan naar de help-sectie op onze website: [www.motorola.com](http://www.motorola.com)

**U kunt ook contact opnemen met onze klantondersteuning.**

+49 (0) 1805 938 802 in Europa

Email: [motorola-mbp@tdm.de](mailto:motorola-mbp@tdm.de)



Gefabriceerd, gedistribueerd of verkocht door Binatone Electronics International LTD., officieel licentiehouders voor dit product. MOTOROLA en het gestileerde M logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Motorola Trademark Holdings, LLC. en worden onder licentie gebruikt. Het Apple-logo en Safari zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen. App Store is een servicemerk van Apple Inc. Google Play, Android en Chrome zijn handelsmerken van Google Inc. Wi-Fi is een handelsmerk van de Wi-Fi Alliance. Internet Explorer en Windows zijn handelsmerken van de Microsoft-groep van bedrijven. Firefox is een geregistreerd handelsmerk van de Mozilla Foundation. Adobe en Flash zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated. Java is een gedeponieerd handelsmerk van Oracle en/of haar gelieerde ondernemingen. Alle andere handelsmerken zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaars. © 2014 Motorola Mobility LLC. Alle rechten zijn voorbehouden.

